Többszemélye offline fekete macska játék Androidra

# Projektünk célja

Projektünk célja egy olyan androidos applikáció elkészítése volt, melynek segítségével egy lokális hálózaton a felhasználók egymással tudnak fekete macska (pikkdáma) játékot játszani. Fontos cél volt, hogy az alkalmazás használatához ne legyen szükség internetkapcsolatra, így bárhol és bármikor lehet vele játszani.

Az ötlet annak kapcsán merült fel, hogy baráti társaságokban gyakran problémát szokott okozni, hogy nincsen kártyapakli, azonban a mai világban mindenki magával hordja az okostelefonját. Az applikációnk ezen problémát orvosolja, hiszen táborokban, összejöveteleken és utazás közben is könnyen használható.

# Működési elv

A játékot négy személyre találták ki, így egy játékhoz négy eszközre van szükség. Az egyik eszköz egy wifi-hálózatot oszt meg, amelyhez a többiek kapcsolódnak. Ezek után az eszközök egy